

Nr. 57a Technische Spezialitäten

Bälle bitte sehr genau aufsetzen!

Hier ist es so, dass bei beiden Lösungswegen der Spielball zu lang – jedenfalls sollten Sie die Bälle entsprechend aufsetzen – laufen wird, wenn keine Sonder-Maßnahmen ergriffen werden.

1. Möblacher → Zeigen

Der Ball muss einen sanften Bogen machen, damit er als nicht erstes die Kopfbande sondern die linke lange Bande trifft. Hochstoß könnte das bewirken, aber dann bekäme man nicht genügend Linkseffet an den Ball (die Umkehr-Winkel sind sowieso schon grenzwertig).

Schrägstoß ist ebenfalls zweifelhaft.

Eigentlich sollte aber bereits die Maximaleffetgabe genügen, um den Bogen zu erzielen. Doch Vorsicht: Voraussetzung ist, dass **langsam und gefühlvoll** gestoßen wird.

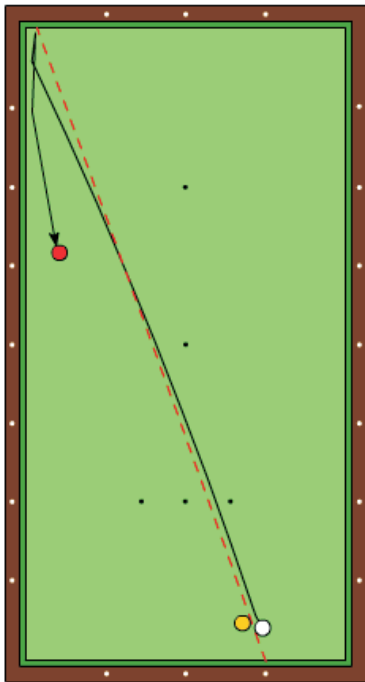
2. Plus-Stoß mit Verlängerung → Zeigen

Vor der Frage, wie man in ähnlichen Fällen ausreichend kürzen kann, steht man oft.

Hoch- oder Tiefstoß bringt hier im allgemeinen nichts.

Empfehlenswert ist zumeist Stoßhöhe Mitte bei maximalem Linkseffet. Eher vorsichtiges Tempo, keinesfalls zu hart.

Zu überlegen wäre auch ein Schrägstoß. Das Problem dabei ist jedoch, dass der Spielball dazu neigt, an der ersten Bande zu springen, da es sich nicht umgehen lässt, den Stoß wegen der großen Lauflänge relativ stark auszuführen.



Ball-Positionen

Weiß	RU	x = 33,0 cm	y = 13,8 cm
Gelb	RU	x = 25,0 cm	y = 15,8 cm
Rot	LoM	x = 15,5 cm	y = 40,7 cm

Nr. 57b Technische Spezialitäten

Bälle bitte sehr genau aufsetzen!

Auch hier ist es so, dass die beiden vorgeschlagenen Lösungen eigentlich nichts Besonderes darstellen, die technische Durchführung und psychologische Aspekte dafür um so mehr.

1. Quartball von Rot

a) Instinktiv wird man hier **Tiefstoß mit Maximaleffet** verwenden und sich dabei im klaren sein, dass man die linke lange Bande sehr präzise, ganz knapp vor der oberen Ecke, anspielen muss, damit der Ball lang genug läuft. Dennoch passiert es auf vielen Tischen, dass zwar die Kopfbande sehr viel Rechseffet zeigt, was zur Kürzung führt, während die rechte lange Bande oft nicht so extrem viel Laufeffet abgibt wie gewünscht. → Zeigen

Was kann man dagegen unternehmen?

b) **Stoßhöhe Mitte** – allerdings wird man jetzt das **Rechseffet etwas reduzieren** müssen, damit es sich an der Kopfbande nicht zu stark auswirkt. B 2 muss natürlich etwas dicker genommen werden als bei Variante a) → Zeigen

c) **Hochstoß, um durch den Bogen** zur linken langen Bande ein möglichst flaches Anspiel dort zu erzielen – dabei wäre dann wiederum Submaximaleffet angesagt. → Zeigen

Nun allerdings besteht Gefahr, dass man den Ball nicht weit genug seitlich nach links von B 2 abprallen lassen kann, so dass er statt der langen zuerst die obere kurze Bande trifft.

Abhilfe: B 2 noch dicker treffen (ca. 6/8) und kräftig, jabartig, stoßen. Es lohnt sich, alle 3 Varianten zu trainieren, um ein Gefühl für die Reaktionen zwischen B 1 und B 2 zu entwickeln.

2. Kurze Quart von Gelb → Zeigen

→ Ausblenden

Die meisten Spieler werden sie, vernünftigerweise, als reinen Gefühlsstoß angehen.

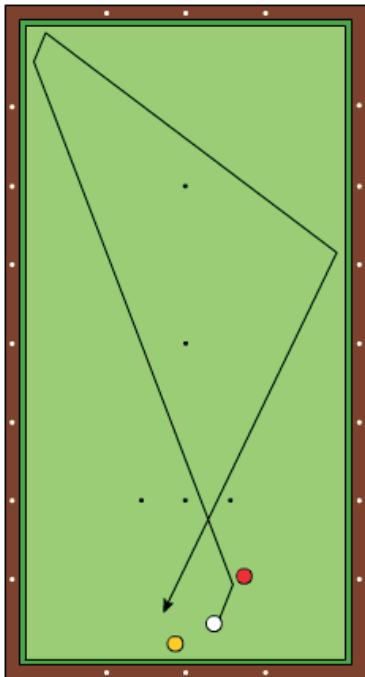
Man kann aber auch gut das natürliche System (als Endergebnis sind es ca. 2 Effetpunkte) verwenden, vor allem wenn man die **Linie des Spielballs** von B 2 zur linken langen Bande genau **horizontal verlaufen** lässt.

Im letzteren Fall lauert ein **psychologischer Fallstrick**:

Weil B 2 ziemlich dünn getroffen werden muss, hat das **Unterbewusstsein** Befürchtungen, der angespielte Ball könne eventuell nicht rechtzeitig aus dem Wege sein, wenn B 1 dort wieder erscheint und veranlasst den Spieler, B 2 etwas dicker zu treffen.

Folge: Nicht horizontal sondern leicht negativer Anspielwinkel zur 1. Bande und dafür wäre das Linkseffet dann unter-dosiert. Solche Probleme muss man in Rechnung stellen, wobei der Gefühlsspieler das rein instinktiv macht – wer mehr mit Kopf spielt, muss dran denken.

Dies ist ein weiteres Beispiel für das allgemeine Prinzip: **"Wenn Konter droht, läuft der Spieler Gefahr, unbeabsichtigt die Stoßart oder das Antreffen an B 2 zu verändern."**



Ball-Positionen

Weiß	RU	x = 12,2 cm	y = 16,0 cm
Gelb	LU	x = 68,7 cm	y = 7,1 cm
Rot	RU	x = 26,6 cm	y = 37,0 cm

- Liste: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56