

Drucken mit Acrobat

Nr. 33 Dessin - Diskussion

Bälle bitte genau aufsetzen!

Die Ball-Position ähnelt auf den ersten Blick sehr der Nr. 32, allerdings sind jetzt der gelbe und der weiße Ball vertauscht, was natürlich ganz andere Lösungen zur Folge hat.

1. Gelängter Rundball von Gelb → Zeigen

Dies dürfte das Dessin der Wahl sein. Am besten als 4-Bänder. *Folgestellung: (+)*
Zu Übungszwecken wollen wir jedoch noch einige weitere Möglichkeiten durchnehmen.

2a. Gegeneffet-Pendler von Gelb → Zeigen

Hier gibt es bzgl. der techn. Durchführung 2 Varianten: **a)** B 2: relativ dick treffen (5/8 bis 6/8), B 1: Höhe Mitte, sehr viel Rechteffet. *Die Folgestellung ist jedoch nicht so gut (-)*
Deshalb sollte man, wenn überhaupt, besser wohl Variante **b)** wählen:

2b. Gegeneffet-Pendler von Gelb → Zeigen

B 2: dünner treffen, ca. 4/8, zum Ausgleich B 1 tief stoßen, viel Rechteffet. *Folgestellung: (+)*
Interessant ist, dass Spieler bzgl. der Ausführung nach 2a bzw. 2b auch hinsichtlich des reinen Karambolierens ganz unterschiedliche Präferenzen haben; testen Sie sich selbst einmal.

3. Pendler mit (relativ viel) Lauffeffet → Zeigen

Möglich, aber diffizil. *Folgestellung: (?)*, B 2 verbleibt ganz nah der re. lg. Bde.

4. Doppelpendler mit reduziertem Lauffeffet → Zeigen

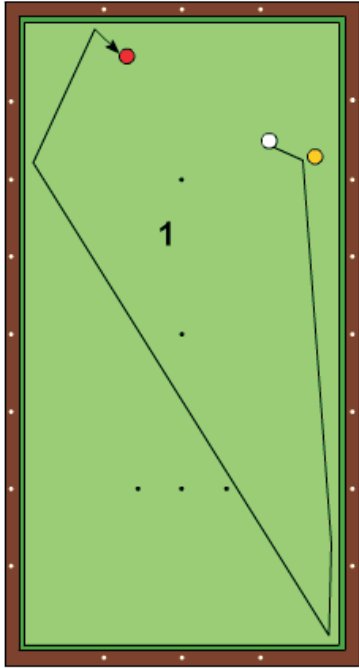
kommt ebenfalls in Betracht, ist aber gleichfalls schwierig: Außerdem droht das Loch zwischen B 3 und der Kopfbande. *Folgestellung: (?)*

5. Quartball vom Roten → Zeigen

Ist eigentlich ganz o. k. B 1: Hochstoß, maximal Rechteffet. B 2: 1/8- (bis 2/8-)Treff.

Aber: Man ist durch den Gelben beim Abstoß behindert und deshalb leidet sowohl das Feingefühl für die Effetgabe wie vor allem auch die Genauigkeit des Antreffens von B 2.

Liste: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56



Ball-Position		
Weiß	RO	x = 39,0 cm y = 18,0 cm
Gelb	RO	x = 60,0 cm y = 10,0 cm
Rot	LO	x = 46,0 cm y = 56,0 cm