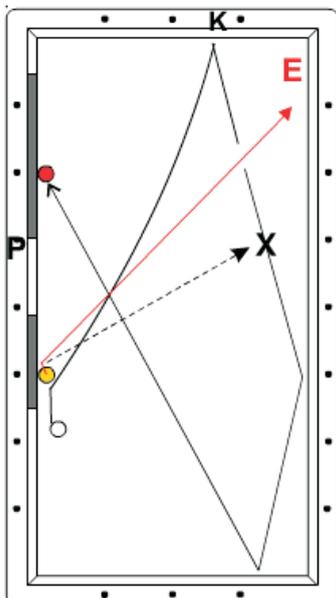


Nr. 50

Verschiedene Probleme



Doppelrundbälle dieser Art sind in jedem Fall diffizil. Erschwerend kommt hinzu, dass Kontergefahr besteht, was aus dem Unterbewusstsein heraus zur Verfehlung der Karambolage beitragen kann.

Trifft man B 2 sehr dünn, muss man etwas Rechtseffet geben und dann läuft B 1 zu kurz.

Trifft man B 2 etwas dicker und gleicht mit ein wenig Linkseffet aus, besteht Kontergefahr bei X (Strichlinie).

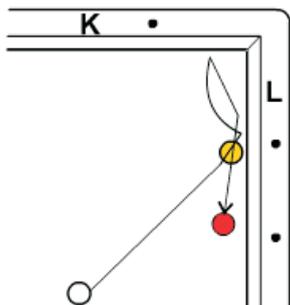
Lösung:

B 2 noch dicker, ca. 5/8 treffen, um ihn in die rechte obere Ecke E vorweg zu schicken. Entsprechend, bei **Hochstoß (!)**, noch mehr Gegeneffet geben – aber bitte daran denken, dass sich dieses auch an der Fußbande stärker auswirkt.

Die grauen Balken in den Banden zeigen an, in welchem Bereich etwa B 2 und B 3 liegen können.

Liegt dagegen B 2 höher hinauf an der langen Bande, etwa bei Punkt P, benötigt man **Tiefstoß** und weniger dickes Treffen von B 2, um diesen aus dem Wege zu bekommen (vgl. Seite 39, Abb. 3).

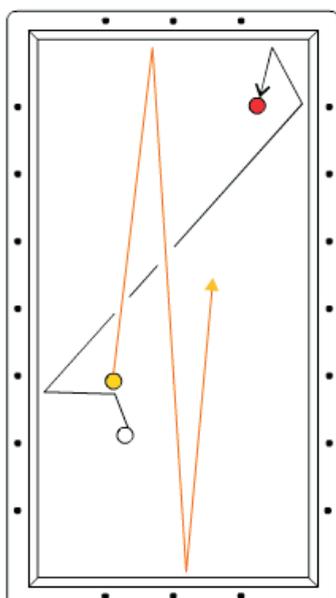
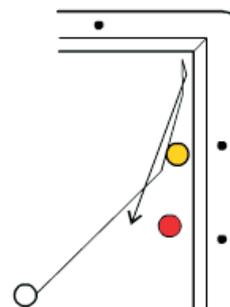
Beachte: Liegt Weiß etwas mehr links oder Gelb etwas nach rechts, erreicht man den erforderlichen Punkt K mittels Schnittball, d. h. B 2 bekommt weniger Tempo, so dass er später als B 1 die Konterstelle passiert.



Bei diesem **Nachläufer-Umdreher** tut man gut daran, B 2 fast voll zu nehmen und auf den Bogen zur Kopfbande hin zu vertrauen.

B 1: Sehr hoch, maximal Rechtseffet, lang nachfolgen.

Trifft man nämlich B 2 eine Spur mehr links, um möglichst flach an die re. lange Bande zu gelangen, bekommt man bei viel Rechtseffet einen Whipout – reduziert man aber das Effet, stirbt der Spielball ab und man hat auch kein richtiges Gefühl mehr für den Wirkungsgrad des Seiteneffets.



Gezogener Schräg-Pendler

Fast rechtwinklig zur linken langen Bande spielen. Es entwickelt sich erstaunlich viel Rechtseffet, das sich später auch an der Kopfbande noch bissig zeigt. Oft macht man den Ball sogar zu lang.

B 1: knapp unter Mitte, maximal Rechtseffet.

B 2: 6/8-Treff (läuft vorweg).

Beachte

Als Schnittball oder einfacher Abpraller klappt das Dessin nicht!